

Hallentage vom 03.01-05.01.2020 in Burgau.



Turnierbestimmungen

für die Hallenturniere der Juniorenmannschaften vom 03.01-05.01.2020 in der Burgauer Dreifachturnhalle bei der Grundschule.

I. Ausführungsbestimmungen:

Gespielt wird nach den Ausführungsbestimmungen für Hallen-Juniorenturniere des Bayerischen Fußballverbandes, sofern nicht nachfolgend anderslautende oder ergänzende Bestimmungen getroffen worden sind.

Gespielt wird daher nach den neuen (vereinfachten) FIFA Futsalregeln).

2. Spieldauer, Wechselzeit, Spieler 5 und Wechselspieler 7

	Spieldauer	Pause	
B-Jugend	/ 10 min.	/ 2 min.	/ Spieler 5 inkl. Torwart
D-Jugend	/ 10 min.	/ 2 min.	/ Spieler 5 inkl. Torwart
E1-Jugend	/ 8 min.	/ 2 min.	/ Spieler 5 inkl. Torwart
E2-Jugend	/ 10 min.	/ 2 min.	/ Spieler 5 inkl. Torwart
F-Jugend	/ 10 min.	/ 2 min.	/ Spieler 5 inkl. Torwart

3. Spielberichtsbogen:

Vor Turnierbeginn ist von jeder Mannschaft ein ausgefüllter Spielberichtsbogen mit Spielerausweisen an die Turnierleitung zu übergeben.

4. Modus:

In der Vorrunde sind die teilnehmenden Mannschaften in Gruppen eingeteilt. Zwischen- und Endrunden finden entweder ebenfalls in Gruppenspielen oder nach dem K.O.-System statt, wobei Spielpaarungen, Reihenfolge und Beginn der Spiele im Spielplan festgelegt sind.

5. **Spielwertung und Platzierung:**

Bei Gruppenspielen spielt jede Mannschaft gegen jede, Pro gewonnenes Spiel erhält der Sieger 3 Punkte, bei unentschiedenem Ausgang eines Spieles erhält jede Mannschaft einen Punkt. Über die Gruppenplatzierung entscheidet die Punktezahl, bei Punktgleichheit die Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz gilt diejenige Mannschaft als besser, die mehr Tore erzielt hat.

Ist bei zwei nach diesen Kriterien "gleichen" Mannschaften einer Gruppe auch die Zahl der erzielten Tore gleich, findet ein Sechsmeterschiessen statt. Bei drei oder mehr "gleichen" Mannschaften entscheidet das Los.

Steht es am Ende der Spielzeit eines Endrundenspiels unentschieden, findet sofort ein Sechsmeterschiessen statt. Es gibt keine Verlängerung.

Bei einem Sechsmeterschiessen erhält jede Mannschaft fünf Sechsmeter, die von fünf verschiedenen Spielern ausgeführt werden müssen. Dies können auch spiel- und einsatzberechtigte Spieler sein, die beim Schlusspfiff nicht auf dem Feld waren. Ist dann noch keine Entscheidung gefallen, setzen dieselben fünf Spieler in der gleichen Reihenfolge das Sechsmeterschiessen bis zur Entscheidung fort.

6. **Anspiel und Trikots:**

Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft und spielt von links nach rechts. Im Bedarfsfall muss diese Mannschaft das Trikot wechseln bzw. Markierungshemden überziehen.

7. **Entscheidungskompetenz:**

Für die Entscheidung von Streitfragen sind allein die Schiedsrichter und die Turnierleitung verantwortlich.

8. **Turniergebühr/Bälle:**

Die Startgebühr i.H. von 25€ pro teilnehmende Mannschaft wird vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung bezahlt. Trainingsbälle werden nicht gestellt.

9. **Haftung:**

Für Unfälle jeglicher Art sowie Garderobe und Wertgegenstände haftet der Veranstalter nicht.